

Карточная игра «Хроники Города Ч.»

Основана на механике *Love Letter*.

Что нужно

Колода из 16 карт, листок для записи очков и хорошая компания от 2 до 6 человек.

Суть игры

Игроки по очереди берут и разыгрывают карты, стараясь выбить соперников или дожить до конца колоды с самой влиятельной картой на руках. Партия состоит из нескольких раундов. Побеждает тот, кто первым наберёт нужное число очков.

Подготовка раунда

1. Перемешайте все 16 карт.
2. Не глядя, отложите 1 карту в сторону рубашкой вверх — в этом раунде она не участвует.
3. Если играют двое — дополнительно откройте ещё 3 карты (чтобы все видели) и уберите их из игры.
4. Раздайте каждому по 1 карте в закрытую.
5. Оставшиеся карты положите в центр стола рубашкой вверх — это колода для добора.

Кто ходит первым

В самом первом раунде партии первым ходит самый старший игрок. В каждом следующем раунде первым ходит тот, кто проиграл предыдущий. Это традиция, и её стоит чтить.

Сколько длится игра

Один раунд в среднем занимает: на двоих — 4 хода, на троих — 7, на четверых — 9, на пятерых — 10, на шестерых — 9 ходов. Партия состоит из нескольких раундов подряд — планируйте время с запасом.

Ход игры

Ходят по очереди, по часовой стрелке. В свой ход игрок:

1. Берёт 1 карту из колоды. Теперь у него на руках 2 карты.
2. Выбирает одну из них и разыгрывает — выполняет её эффект. Вторая карта остаётся на руке до следующего хода.

Выбывший игрок открывает свою оставшуюся карту и больше не участвует в раунде.

Эффекты карт

Ранг	Карта	Персонажи	Эффект
1	Слухи	<i>Мари, Параскева, Эльза</i>	Выбери соперника и назови ранг его карты. Нельзя называть «1». Если угадал — соперник выбывает. Если нет — ничего не происходит.
2	Дозор	<i>Генрих, Жюли, Иннокентий Саввович</i>	Посмотри карту любого игрока. Ты — и только ты — знаешь, что там.
3	Спор	<i>Василий Львович, Иван Григорьевич, Николай Александрович</i>	Выбери соперника. Вы оба показываете друг другу свои карты. У кого ранг меньше — тот выбывает. При равенстве не выбывает никто.
4	Защита	<i>Владимир Павлович, Епифан Павлович</i>	Выбери игрока (можно себя). Он получает защиту до начала своего следующего хода. Пока действует защита, на него нельзя указывать другими картами. Если под защитой оказались все, кого только можно было бы выбрать целью — защита перестаёт быть помехой, цель можно выбрать свободно.
5	Смена участи	<i>Гилязетдин Яушев, Матвей</i>	Выбери игрока (можно себя). Он сбрасывает свою карту и тут же берёт новую из колоды. Если колода пуста — берёт ту, что была отложена в начале раунда.
6	Барон	<i>Барон фон Берген</i>	Выбери соперника. Вы обмениваетесь картами. Ты отдаёшь ему ту, что была у тебя на руке, и забираешь ту, что была у него.
7	Баронесса	<i>Баронесса Фреджа</i>	Если на руке, кроме самой Баронессы, есть карта ранга 5 или 6 — ты обязан разыграть одну из них. Если таких карт нет — просто сбрось Баронессу без всякого эффекта.
8	Хранитель	<i>Хранитель</i>	Если ты сбросил эту карту с руки по любой причине — сам сыграл, тебя заставили или обменяли — ты немедленно выбываешь из раунда.

Конец раунда

Раунд заканчивается в одном из двух случаев:

1. Остался один игрок — он получает очко за раунд.
2. Закончилась колода — все, кто ещё в игре, открывают свои карты. Побеждает тот, у кого ранг выше. При равенстве — оба получают по очку.

Счёт партии

Играйте раунд за раундом, пока кто-то не наберёт нужное число очков:

1. Для 2 игроков — до 3 очков.
2. Для 3–4 игроков — до 4–5 очков (договоритесь заранее).
3. Для 5–6 игроков — до 4 очков вполне хватает.

Первый, кто набрал нужное число, — победитель. В Городе Ч. его имя запомнят надолго.